

قوانین مسابقه آنلاین علوم کامپیوتر

Iran Tournament in Computer Science, ITCS

ماده ۱- مسابقه علوم کامپیوتر ایران یک مسابقه علمی می باشد که بر مبنای توانایی حل مسائل علمی با برنامه نویسی کامپیوتری و ارائه راه حل هایی قابل قبول و همچنین دفاع از این راه های پیشنهادی در مباحثات علمی است. حداقل سن شرکت کنندگان در این مسابقه ۱۸ سال می باشد. این مسابقه در ایران توسط کارگروه برنامه نویسی مؤسسه اندیشه های خلاق جوان آریایی (که از این پس مؤسسه نامیده میشود) برگزار می گردد. قوانین این مسابقه توسط کمیته اجرایی مسابقه (Executive Committee) تنظیم گردیده است که در هر دوره جهت هر گونه تغییرات لازم در این کمیته دوباره مرور می گردد.

کمیته اجرایی وظیفه تعیین داوران، تهیه پروتکل امتیاز دهی و تقسیم بندی مراحل مختلف مسابقه را بر عهده دارد. این مسابقه در دو مرحله برگزار می گردد. در مرحله اول و نیمی از مرحله دوم مسابقه به صورت آنلاین است. در مرحله اول سوالات براساس امتیازات کسب شده، تعیین می گردد و در مرحله دوم با انتخاب سوالات توسط تیم ها، تیم ها انتخاب می شوند تا روی سوالات کار کنند. تیم های ثبت نام شده فقط از طریق ادمین های اصلی شناسایی می شوند ولی تیم ها یکدیگر را نمی شناسند و فقط از طریق سایت مسابقه با یکدیگر در ارتباط می باشند.

ماده ۲- هر تیم حاضر در مسابقه شامل ۵ تا ۶ عضو اصلی و یک کاپیتان یا سرگروه می باشد. ترکیب تیم باید در تمام طول مسابقه، ثابت و بدون هیچ تغییری باقی بماند. در مورد تیم های شرکت کننده محدودیتی وجود دارد که کمیته EC در مورد نحوه شرکت دادن تیم ها تصمیم گیری می کند.

ماده ۳- گروه داوران از طرف کمیته اجرایی مسابقه EC معرفی خواهد شد و شامل ۵ تا ۶ داور اصلی و کاملاً مستقل است.

ماده ۴- سوالات مسابقه بر عهده شرکت کنندگان مسابقه است.

ماده ۵- مراحل مسابقه:

۱-۵- مرحله اول:

۱-۱-۵- هر تیم با مطرح کردن بهترین سوال در زمینه های علمی متعدد که با برنامه نویسی کامپیوتری به حل آن پرداخته می شود مجوز حضور در مسابقه را می گیرد. هر تیم با ید عناوین سوال خود را در سایت معرفی نمایند(سقف عناوین ماکزیمم ۲ سوال برای هر تیم). در این مرحله تیم ها ثبت نام اولیه می شوند.

۲-۱-۵- در سایت عناوین سوال های مطرح شده توسط شرکت کنندگان بارگذاری می شود و تیم ها می توانند از بین این عناوین یک سوال را برای حل انتخاب کنند.

۳-۱-۵- هر تیم مطرح کننده عنوان سوال می تواند از تیم هایی که این مساله را برای حل انتخاب کرده اند سوال کند.

۴-۱-۵- داوران از انتخاب کنندگان مساله سوال می پرسند.

۲-۵- مرحله دوم :

۱-۲-۵- در این مرحله از بین سوالات مطرح شده بر اساس امتیازاتی که در سایت اعلام می شود ماکزیمم ۵ سوال انتخاب می گردد.

۲-۲-۵- تیم ها برای این مرحله مجدداً ثبت نام می کنند .

۳-۲-۵- در این مرحله تعدادی ویزیتور جهت جذب اسپانسر مربوط به هر سوال حل شده که به عنوان یک استارتاپ در نظر گرفته می شود، نیاز است.

تبصره: در سایت قسمتی برای معرفی اسپانسر تعیین می گردد. مبلغی که از طریق اسپانسر جذب می گردد به کارگروه مسابقه که برگزار می آن را برعهده دارد ، ایده پرداز تعلق می گیرد.

۴-۲-۵- در این مرحله تیم های دیگر شرکت کننده پیشنهاد زبان و الگوریتم حل سوال را می دهند.

۵-۲-۵- هر تیم شرکت کننده در این مرحله می تواند کامنت های خود را به هر سوال بدهد. در نهایت ۵ سوال که بیشترین کامنت و امتیاز کلی را کسب کرده باشد به عنوان ۵ سوال اصلی انتخاب می شود.

۳-۵- مرحله حضوری

در این مرحله در ۳ روز مشخص و در ساعت تعیین شده از ۸ صبح تا ۸ شب تیم های منتخب پس از مشخص شدن سوالات در محل مسابقه استقرار می یابند و باید از الگوریتم خود در مقابل داوران دفاع کنند.

ماده ۶- قوانین امتیاز دهی:

۱-۶- مبنای امتیاز داوران ۵ است. امتیاز هر داور ۵ برابر امتیازی است که تیم به خودش می دهد. با توجه به ماکزیمم داوران ، ۶ نفر، سقف امتیازات داوران ۳۰۰ خواهد بود.

۲-۶- هر تیم می تواند به خودش نیز امتیاز از یک تا ۵ را بدهد.

۳-۶- تیم های دیگر به مطرح کننده سوال امتیاز می دهند که دو برابر امتیاز تیمی است که مطرح کننده سوال است.

۴-۶- تیم مطرح کننده سوال به تیمی که سوال را حل می کند امتیاز می دهد.

ماده ۷- پروتکل امتیاز دهی داوران:

داوران با توجه به موارد زیر امتیاز می دهند:

۱-۷- آیا این سوال امکان تجاری سازی دارد؟

۲-۷- آیا این سوال می تواند به عنوان استارتاپ استفاده شود؟

۳-۷- آیا خلاقیتی در این سوال وجود دارد؟

۴-۷- آیا این سوال می تواند مشکلی از جامعه را حل کند؟

تبصره: در صورت مشاهده تبانی بین تیم ها، تخلف از قوانین، ایجاد تنش و عدم رعایت اصول اخلاق علمی و فرهنگی کارت زرد و یاکارت قرمز توسط داوران داده می شود. هر کارت زرد ۱۰ درصد از امتیاز کم می کند و هر کارت قرمز به منزله اخراج تیم می باشد.

ماده ۸- زمان های تعیین شده

مرحله اول مسابقه: فراخوان از اول بهمن هر سال

مرحله دوم مسابقه: اردیبهشت سال جدید

مرحله حضوری مسابقه: شهریور سال جدید

ماده ۹- هزینه ثبت نام

هزینه ثبت نام در مرحله اول: هر تیم ۲۵۰۰۰۰ ریال

هزینه ثبت نام در مرحله دوم: هر تیم ۱۵۰۰۰۰۰ ریال

این هزینه ها در هر دوره ممکن است متغیر باشد.

ماده ۱۰- جدول امتیازات

امتیاز داور با پیش فرض ۵ امتیاز	امتیاز طراح سوال	امتیاز تیم های دیگر به طراح سوال	امتیاز تیم طراح سوال به تیم پاسخ دهنده سوال
امتیاز هر داور از یک تا پنج با ضریب ۵ (سقف امتیاز هر داور ۵۰ امتیاز)	هر نفر از یک تا ۵ امتیاز	از یک تا ۵ با ضریب ۲ (دو برابر امتیازی که تیم طراح سوال به خودش می دهد)	هر نفر از یک تا ۵ امتیاز

ماده ۱۱- جوایز مسابقه

در انتهای مسابقه به شرکت کنندگان جوایزی اهدا می گردد که بخشی به طراحان سوال و ایده و بخشی به ارائه دهندگان الگوریتم تعلق می گیرد.

ماده ۱۲- ثبت ایده

طراحان سوال طی اظهار نامه ای موافقت خود را جهت ثبت ایده به موسسه اعلام می کنند تا از کپی برداری جلوگیری گردد.