



موسسه و انجمنه های
خلق جوان آریما

<http://www.ayimi.org> , info@ayimi.org

اطلاعیه مسابقه PYPT

- تیم ها در بدو ورود با پرینت برگه قرعه کشی که در دست دارند قرعه خود را انتخاب می کنند و در برگه شماره خود را وارد کرده تا آخرین مرحله کلاس ها و تیم های رقیبشان مشخص می باشد.
- هر تیم پس از این مرحله بدون تأخیر وارد کلاس خود شده و در مکانی که برای هر نقش مشخص شده مستقر می گردد. هر گونه تأخیری باعث کسر امتیاز از تیم می گردد و مسابقه در زمان تعیین شده برگزار خواهد شد.
- مدت زمان اختصاص داده شده به استراحت بین PF ها را با دقت در نظر بگیرید زیرا در کلاس ها بعد از آن بسته و از حضور افرادی که تأخیر داشته باشند جلوگیری به عمل می آید و آن مرحله را از دست می دهند.
- تردد در کلاس ها بعد از شروع هر PF ممنوع می باشد و در هر کلاس فقط تیم ها و سرپرستان آن ها اجازه حضور دارند و هر گونه حضور تیم دیگری غیر از تیم های آن کلاس تخلف محسوب می شود.
- فیلمبرداری از اجرای تیم ها در کلیه PF ها ممنوع است و چنانچه گزارشی از مسولین و داوران مسابقه و یا سرپرستان دیگر تیم ها در این مورد دریافت شود منجر به حذف تیم مربوطه می گردد.
- هر تیم کلیه مسائل خود را از طریق یک لپ تاپ باید ارائه دهد و این لپ تاپ در بدو ورود به اتاق بعد از قرعه کشی باید توسط یکی از اعضای تیم با مسول مسابقه با ویدیو پروژکتور چک شود و چنانچه با مشکل مواجه شد باید از لپ تاپ دیگری از تیم خودشان استفاده کنند تا در هنگام ارائه به مشکل برخورد نکنند. در غیر این صورت در هنگام اجرا هیچ عذری پذیرفته نیست و زمان نگه داشته نمی شود. کلیه تیم ها هر گونه وسائلی از جمله شارژر، کابل Htmi ، سیم رابط، فلش و... همراه داشته باشند.
- مراقبت از وسائیل شخصی و تیمی به عهده شرکت کنندگان می باشد و مؤسسه و مکان برگزاری هیچ گونه مسولیتی را نمی پذیرد.
- حفظ نظم و مقررات دانشگاه و پاکیزگی در روزهای مسابقه الزامیست.
- سرپرستان تیم ها باید مراقبت کامل تیم خود را برعهده بگیرند و در صورت خسارت وارد شده به تجهیزات مکان برگزاری باید جبران خسارت کنند.
- شرکت کنندگان با ارائه کارت شناسایی معتبر به همراه کارت گردن آویز خود که از قبل از سایت پرینت گرفته همراه با عکس الصاقی در مسابقه حضور می یابند.
- حضور افراد متفرقه ممنوع می باشد و فقط افراد از قبل ثبت نام شده به عنوان اعضای تیم و سرپرستان معرفی شده اجازه حضور دارند.
- تیم Obs که نقش کنترل زمان را به عهده دارد باید نهایت دقت در اجرای مراحل را داشته باشد.
- در مورد تایمر داندلود شده از روی لینک ارسالی در اطلاعیه شماره ۶ لازم است به نکات زیر توجه شود:
۱- زمان های اختصاص داده شده در هر مرحله عبارتند از :

- 1, challenge
- 2, preparation Rep
- 8, Report
- 1, questions by Opp
- 2, preparation Opp
- 2, Opp take the floor
- 5, discussion Rep & Opp
- 1, summarize by Opp
- 2, questions by Rev
- 2, preparation Rev
- 4, Reviewer
- 1, concluding remarks Rep
- 4, Questions of the jury



موسسه و انجمنه های
خلاق جوان آیهام

<http://www.ayimi.org> , info@ayimi.org

- ۲- در هر مرحله با توجه به زمان های اختصاص داده شده از آیکون های Start و Stop استفاده شده که در پایان آن مرحله باید با متوقف کردن آن زمان به مرحله بعد رفت .
- ۳- در هر مرحله لزوما نباید منتظر بود تا زمان آن به پایان برسد به عنوان مثال در مرحله دوم که مرحله آماده سازی گزارشگر است که ۲ دقیقه به آن اختصاص داده شده در صورتی که در کمتر از این زمان آماده ارائه شد باید زمان را متوقف و به مرحله بعد که ۸ دقیقه برای گزارشگر اختصاص داده شده رفت و زمان را start کرد.
- ۴- در هیچ مرحله ای زمان اختصاص داده شده بیشتر از زمان تایمر نیست و داوران این را در هر کلاس کنترل می کنند.
- ۵- مرحله آماده سازی تیم ها برای نصب لپ تاپ هایشان به ویدیو پروژکتور باید در زمان اختصاص داده شده تحت عنوان preparation (۲ دقیقه برای هر نقش) صورت گیرد و در صورتی که در این مدت زمان این عمل با مشکل مواجه شود به هیچ وجه زمان نگه داشته نمی شود و وارد مرحله بعد می شوید.
- پس از ارائه گزارش توسط Rep در مدت ۸ دقیقه Opp با سؤالاتی کوتاه و هدفمند در مدت ۱ دقیقه خود را آماده وارد شدن به بحث و به چالش کشیدن Rep می کند. البته ۲ دقیقه زمان دارد تا پاور پویینت خود را آماده و با وصل کردن لپ تاپ به ویدیو پروژکتور خود را برای بحث آماده کند.
- Opp در کل ۷ دقیقه زمان برای بحث با Opp دارد که از این ۷ دقیقه ۲ دقیقه آن برای مرور کوتاهی بر نقاط قوت و ضعف Opp و همچنین مواردی که در حل مساله جا افتاده است می باشد (Opp take the floor, 2) و ۵ دقیقه آن برای بحث با Rep است (5, discussion, Rep & Opp) که در کل ۷ دقیقه می باشد . Opp می تواند از این زمان به هر نحوی می خواهد استفاده کند البته در بحث نباید اشاره ای به کار خود داشته باشد.
- Obs باید دقت کند که ۷ دقیقه Opp درست اعمال شود. به عنوان مثال اگر از ۲ دقیقه مرور خود کامل استفاده نکند زمان را متوقف نکند و این زمان را ادامه دهد برای بحث و بعد از آن ۵ دقیقه را برای ادامه کار در نظر بگیرد .
- هرگونه اتصال به اینترنت و یا استفاده از موبایل باعث حذف تیم می گردد.
- Opp یک دقیقه فرصت دارد که بحث انجام شده را خلاصه کند و نتیجه بگیرد (1, summarize by Opp).
- Rev در مدت ۲ دقیقه سؤالات خود را از دو تیم Rep و Opp می پرسد و در مدت ۲ دقیقه خود را برای ارائه مرور و نقد آماده می کند و لپ تاپش را به ویدئو پروژکتور وصل می کند. در مدت ۴ دقیقه به نقاط قوت و ضعف دو تیم پرداخته و البته به ارائه راهکار در هر بخش هم اشاره می کند تا بدین ترتیب بهترین نقد را ارائه کند.
- Rep در مدت ۱ دقیقه به آخرین دفاع خود می پردازد.
- هر سه تیم در مدت ۴ دقیقه در کل باید به سؤالات داوران پاسخگو باشند.