

ما قصد داریم در انجمن ISAC Talk (تخیل در علم از طریق هنر در فرهنگ‌های مختلف) رویدادهای مختلفی را برگزار کنیم که در توضیح مفاهیم علمی از طریق هنر، به ویژه هنگامی که این مفاهیم پیچیده هستند، مفید هستند.

## خبرنامه EPS شماره ژوئن در ارتباط با ISAC Talk

### ارتباط هنر و علم

انجمن جشنواره‌هایی را در دسته‌های مختلف برگزار می‌کند.

با ترکیب هنر و علم، می‌توانیم تجربیات یادگیری قدرتمندی ایجاد کنیم که کنجکاوی، درک و قدردانی از دنیای اطراف ما را تقویت می‌کند.

موسسه (AYIMI) و موسسه (ADIB) به طور مشترک در ایران، برگزارکنندگان اصلی این رویداد هستند. از همه علاقه‌مندان دعوت می‌شود تا به ما بپیوندند و هر ساله در گروه‌های مشخص شده یا به صورت جداگانه در دسته‌های مختلف ارائه شده به رقابت بپردازند. تمام اطلاعات مرتبط و قوانین در وبسایت ما اعلام می‌شود.

ارسال پروژه‌ها و آثار هنری در الگوها و دسته‌بندی‌های مختلف پذیرفته می‌شود.

دسته‌بندی‌ها در هر دو حوزه علم و هنر: طبق قوانین

جشنواره بین‌المللی ISAC Talk در سال ۲۰۲۵: ۴ دی ۱۴۰۴

هزینه ثبت‌نام آنلاین: ۳۰ یورو برای هر نفر

هزینه ثبت‌نام حضوری: ۲۰۰ یورو برای هر نفر بدون نیاز به اسکان (شرکت‌کنندگانی که مایل به ارائه حضوری آثار خود در مکانی که متعاقباً اعلام می‌شود، هستند)

مهلت ثبت‌نام و ارسال کارها: ۲۸ آذر ۱۴۰۴

بخش اول جشنواره ISAC Talk:

مسابقه بین‌المللی مقاله (IAC): مسابقه مبتنی بر پروژه

تمام مقالات پژوهشی در هر زمینه علمی برای ارائه در مسابقه ما و همچنین در کنفرانسی برای یافتن خلاقیت و نوآوری در بین دانش‌آموزان ۱۰ تا ۱۸ ساله پذیرفته می‌شوند.

مقالات در مجله ما منتشر می‌شوند، اما طبق قوانین، شرکت‌کنندگانی که در IAC برنده جایزه شده‌اند، رایگان هستند.

دانشجویان می‌توانند پروژه‌های خود را در دسته‌بندی‌های مختلف علم و هنر از طریق [info@ayimi.org](mailto:info@ayimi.org) ارسال کنند. تحقیق (کار تیمی تا سقف ۳ نفر یا به صورت انفرادی) باید اصیل و بدون کپی از دیگران باشد و حداکثر در ۱۰ دقیقه ارائه شود.

بخش دوم جشنواره گفتگوی ISAC:

۲.۱. آثار هنری ترکیب‌شده با علم

الف. تجسم‌ها:

**تصاویر و نمودارها:** این‌ها می‌توانند فرآیندها یا ساختارهای پیچیده، مانند نحوه عملکرد یک سلول یا لایه‌های زمین را ساده کنند. به نمودارهای کتاب‌های درسی فکر کنید، اما با یک ذوق هنری برای جذاب‌تر کردن آن‌ها.

**اینفوگرافیک‌ها:** ترکیب تصاویر با داده‌ها و متن می‌تواند اطلاعات علمی را در دسترس‌تر و قابل فهم‌تر کند.

**عکس‌ها و تصاویر میکروسکوپی:** نمایش شواهد بصری واقعی از پدیده‌های علمی، مانند تصویر خیره‌کننده‌ای از یک سحابی یا تصویر دقیقی از یک ویروس، می‌تواند فوق‌العاده تأثیرگذار باشد.

**انیمیشن‌ها و ویدیوها:** این‌ها می‌توانند فرآیندهای علمی را زنده کنند، مانند نشان دادن نحوه تکثیر DNA یا نحوه وقوع یک واکنش شیمیایی.

## **ب. تفسیرهای هنری:**

**مجسمه سازی:** این‌ها می‌توانند مفاهیم انتزاعی را به روشی ملموس، مانند مجسمه یک مولکول یا نمایشی از گرانش، نشان دهند.

**نقاشی‌ها:** هنرمندان می‌توانند از رنگ، فرم و نمادگرایی برای انتقال ایده‌های علمی یا احساسات مربوط به اکتشافات علمی استفاده کنند.

**هنر دیجیتال:** این رسانه امکان کاوش خلاقانه در موضوعات علمی را فراهم می‌کند، مانند تجسم داده‌ها از طریق الگوهای انتزاعی یا ایجاد تجربیات فراگیر که محیط‌های علمی را شبیه‌سازی می‌کنند.

## **ج. داستان‌سرایی و روایت:**

**کمیک‌ها و رمان‌های گرافیکی:** این‌ها می‌توانند مفاهیم علمی را، به‌ویژه برای مخاطبان جوان‌تر، با تبدیل آن‌ها به یک روایت، قابل درک‌تر و جذاب‌تر کنند.

**هنر اجرا:** رقص، تئاتر و موسیقی می‌توانند برای بیان ایده‌ها و احساسات علمی به روشی منحصر به فرد و به یاد ماندنی استفاده شوند.

## **د. فعالیت‌های عملی:**

**نمایشگاه‌های تعاملی:** این‌ها می‌توانند به افراد اجازه دهند اصول علمی را به صورت دست اول تجربه کنند، مانند ساخت مدلی از یک آتشفشان یا آزمایش با نور و رنگ.

**آزمایش‌های مبتنی بر هنر:** ترکیب مواد هنری با آزمایش‌های علمی می‌تواند یادگیری را سرگرم‌کننده‌تر و جذاب‌تر کند، مانند ایجاد پروانه‌های کروماتوگرافی یا ساخت یک اجاق خورشیدی.

## **ه. استعاره‌ها و قیاس‌ها:**

استفاده از اشیاء یا تجربیات روزمره برای توضیح مفاهیم علمی می‌تواند آن‌ها را قابل درک‌تر و آسان‌تر کند. به عنوان مثال، مقایسه ساختار یک اتم با یک منظومه شمسی.

## **۲.۲. آثار هنری (سبک آزاد)**

### **الف. نقاشی**

ب. مجسمه سازی

ج. عکاسی

عکاسی موضوعی

د. اوریگامی

طراحی الگوها و ساختارهای نوآورانه فقط با اوریگامی

ه. نوشتن داستان

داستان‌های علمی تخیلی، رمان، ...

و. ساخت و طراحی یک شیرینی، آبنبات و شکلات فوق‌العاده

توجه به غذاها و شیرینی‌های سالم

ز. ساخت عروسک و گلدوزی

طراحی و ساخت عروسک با هرگونه مواد دور ریختنی

تمام آثار هنری ترکیب شده با یا بدون علم در دومین مجله Art MUGUET ما منتشر می‌شوند.

جوایز

کمیته برگزاری مسابقات (LOC) جوایزی را برای برندگان در نظر می‌گیرد. طبق قوانین و عضویت جوایز به دو بخش تقسیم می‌شوند.

هرچه شرکت‌کنندگان بیشتر باشند، کمک‌های مالی و جوایز بیشتری اهدا می‌شود.